

## مجموعه کارگاه‌های پیشرفته کاربرد سلامت دیجیتال و هوش مصنوعی در علوم پزشکی جامعه هدف: اساتید دانشگاه علوم پزشکی ارومیه و پزشکان

| ردیف | عنوان کارگاه                                  | تاریخ / نحوه برگزاری                                                            | مدت زمان برگزاری | نام و نام خانوادگی مدرس | مرتبه علمی / رشته تحصیلی / هیأت علمی گروه /... / سمت مدرس                                       | عکس مدرس                                                                           | عنوان پکیج کارگاه                                         |
|------|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| ۳    | بخش اول: مقدماتی بازی سازی                    | ۲۵ بهمن، ۲ اسفند، ۹ اسفند، ۱۶ اسفند، روزهای چهارشنبه / مجازی در بستر اسکایپ روم | ۱۶ ساعت          | خانم دکتر شکوفه اعلایی  | دکتری انفورماتیک پزشکی از دانشگاه علوم پزشکی مشهد<br>استادیار و هیأت علمی گروه انفورماتیک پزشکی |   | بازی سازی در آموزش پزشکی: از اصول تا طراحی عملی (۱۶ ساعت) |
|      | بخش دوم: کاربرد و ابزارهای موجود در بازی سازی |                                                                                 |                  |                         |                                                                                                 |                                                                                    |                                                           |
|      | بخش سوم: سند بازی و طراحی اصول سناریوها       |                                                                                 |                  | خانم فیروزه خوردستان    | دکتری تخصصی انفورماتیک پزشکی در دانشگاه علوم پزشکی مشهد                                         |  |                                                           |
|      | بخش چهارم: اصول طراحی پروتوتایپ               |                                                                                 |                  |                         |                                                                                                 |                                                                                    |                                                           |